COOLBOX ELITE CUP 2026

Reglamento general del concurso *Pasarela Cosplay*

Lugar: Plaza Central de Plaza San Miguel

Fecha y hora: 29 de agosto de 2026, desde las 3:00 p.m. (se recomienda llegar desde las 1:00 p.m.)

Premio: 1 consola PlayStation 5 (PS5) (PS5STANDBNDL2 CONSOLA PS5 ESTANDAR 2015 LATAM BUNDLE2-GT-ASTRO NEW valorizado en S/3149.00)

Organiza: RASH PERU S.R.L. - Coolbox

El concurso de Pasarela Cosplay es un concurso de disfraces, donde los participantes se disfrazan e interpretan a un personaje con la temática de esta edición: **videojuegos, pero pueden participar cosplay de otras temáticas: anime, manga, comics, series y similares**

1.- Normas generales

El presente Reglamento tiene la finalidad de asegurar la correcta realización del concurso **Pasarela Cosplay**, garantizando condiciones equitativas para todos los participantes.

- Se realizará una inscripción previa a través de la web **https://www.coolbox.pe/torneo-coolbox-2026**.
- Las inscripciones estarán habilitadas **desde las 18:00 hrs (hora Perú) del 20 de julio de 2026 hasta el 29 de agosto de 2026 a las 11:00 hrs (hora Perú)** o hasta completar el **cupo máximo de 20 participantes**, lo que ocurra primero. Una vez alcanzado el cupo máximo, los participantes que continúen registrándose dentro del plazo de inscripción quedarán en una **lista de espera**, respetando el orden de inscripción. Finalizado el periodo de inscripción, no se aceptarán nuevos registros.
- Todo participante deberá ser mayor de 16 años de edad, debiendo remitir la Autorización de Uso de imagen, voz y demás datos personales debidamente firmada y, en la fecha del evento, asistir con su DNI físico y vigente. En el caso de menores de edad, estos deberán remitir la Autorización de Uso de imagen, voz y demás datos personales debidamente firmada por su padre, madre y/o apoderado, quien igualmente deberá acompañarlo el día del evento, cada uno con sus respectivos DNI físico y vigente.
- El concurso tiene una sola categoría: **Pasarela Individual**.
- Los participantes serán evaluados por el panel de jurados elegido por Coolbox.
- La decisión del jurado es absoluta e inapelable.

2.- De la inscripción

- Cada participante podrá inscribirse **una (1) sola vez**.
- La organización creará un **grupo oficial de WhatsApp** con los participantes inscritos, utilizando el número telefónico registrado durante la inscripción. Este será el canal oficial para compartir información relevante sobre el concurso, cronograma, indicaciones y coordinación previa al evento.
- **Previamente al evento, la organización solicitará la confirmación de asistencia a través del grupo oficial de WhatsApp.** Los participantes que no confirmen su asistencia dentro del plazo indicado perderán su cupo, el cual será asignado al siguiente participante de la **lista de espera**, respetando el orden de inscripción.
- Los participantes que hayan confirmado su asistencia deberán presentarse el día del evento y realizar el **check-in** con el personal de Coolbox cuando la organización lo indique.
- Se recomienda a los participantes llegar desde la **1:00 p. m.**, con el fin de prepararse con anticipación para el inicio del concurso.
- Al momento del check-in, el participante (y su apoderado, en caso de ser menor de edad) deberá presentar su **DNI físico y vigente**.
- Minutos antes del inicio de la pasarela, el presentador realizará el llamado oficial. Será obligatorio que los participantes formen la fila correspondiente hasta ser llamados al escenario. La ausencia del participante al momento del llamado implicará su descalificación automática.

3.- De la presentación

- El participante tendrá aproximadamente 45 segundos máximo para su presentación.
- El sentido en que los participantes desfilarán será explicado por el presentador.
- El participante podrá desfilar solamente una (1) vez.
- La presentación es en formato “desfile”, por lo que solo se permitirán paradas de pocos segundos para hacer una presentación rápida o pose (sin exceder el tiempo total de la presentación); no habrá necesidad de uso de micrófonos para diálogos, etc. La no atención a estas normas ocasionará la descalificación automática del participante.
- Al evento asistirán personas de todas las edades. Por lo tanto, será obligación de los participantes guardar buena conducta y comportamiento correcto, incluyendo mantener un lenguaje y postura moderada y apta para todas las edades. La vestimenta no

deberá revelar genitales, pezones u otras áreas íntimas. La desnudez está prohibida. El incumplimiento de esta norma generará la descalificación del participante.
- Los participantes NO podrán utilizar audio de respaldo para su presentación, ya que la musicalización de fondo estará a cargo de la organización.
- El participante será responsable por la integridad del equipo y accesorios en el escenario durante su presentación.
- Para mantener la igualdad entre participantes, el participante no podrá traer e instalar material adicional de sonido como micrófonos, amplificadores o aparatos electrónicos de cualquier índole.
- Los participantes subirán al escenario en orden de llegada y según como estén ordenados en la cola.

4.- De los disfraces, armas y accesorios

- **La temática de la pasarela es videojuegos, pero pueden participar cosplay de otras temáticas: anime, manga, comics, series y similares.** No serán admitidos personajes de creación propia, parodias, ni representación de personajes pornográficos o eróticos.
- Tanto el disfraz como los accesorios deben estar confeccionados de materiales blandos como: tela, madera, PVC, cartón, papel maché, esponja, dunlopillo, papel platina, plástico suave, cuero, o cualquier otro material blando e inofensivo.
- No se podrá usar metal, plástico duro, piedra, o cualquier material duro que pueda dañar la integridad física del participante o de terceras personas tanto en la elaboración como en la presentación. Solamente serán permitidos en caso de que sean de uso exclusivo para soporte estructural del disfraz.
- Sí está permitido el uso de espadas y similares hechas de madera. Por seguridad de los asistentes, NO está permitido bajo ningún motivo llevar armas reales u ornamentales, así sean punzocortantes de metal o sin filo.
- Las armas de fuego reales están terminantemente prohibidas, así estén descargadas. De llevarse una, será inmediatamente decomisada por la organización o personal de seguridad y entregada a la autoridad correspondiente. Solo podrán utilizarse representaciones de armas, armas decorativas o de juguete.
- No está permitido arrojar ningún tipo de accesorio duro, sólido o grande, ni armas arrojadizas, desde el escenario hacia el público, ya que podrían lastimar a alguien. Se descalificará al participante que incurra en esto.
- No se podrán arrojar objetos al público ni tampoco el participante lanzarse o saltar desde el escenario o pasarela durante la presentación.
- Los disfraces o trajes no deberán revelar genitales, pezones u otras áreas íntimas. La desnudez total está prohibida. El incumplimiento de esta norma generará la descalificación del participante.
- Por ningún motivo se podrán utilizar artefactos pirotécnicos ni sustancias/materiales líquidos o tóxicos.
- Cada participante se hará responsable de sus propios disfraces y accesorios. La organización no se hará responsable por la pérdida o deterioro de estos.

5.- De la evaluación

- La evaluación de cada participante será dada por cada miembro del jurado.
- El jurado, para su evaluación, considerará 3 aspectos: “Traje”, “Interpretación” y “Aceptación del público”.
    - *Traje: Se evaluará la dificultad del traje y la similitud con el traje del personaje original.*
    - *Interpretación: Se evaluará la similitud en la actitud del participante durante el desfile (desenvolvimiento en una situación de desfile en base a la personalidad del personaje caracterizado).*
    - *Aceptación del público: La preferencia recibida por parte del público también será considerada por el jurado.*
- En base a las puntuaciones de cada participante, el jurado determinará quién será el ganador.
- En caso el jurado no llegue a un consenso, este será resuelto por un miembro de la organización.
- El jurado será escogido por la organización del evento, sin ningún tipo de interferencia o presión externa.

6.- De las prohibiciones

- La participación de miembros del comité organizador, staff, parejas y familiares de estos está prohibida.
- Está terminantemente prohibido llevar animales.
- Por seguridad de los asistentes, no está permitido bajo ningún motivo llevar armas punzocortantes de metal, ya sean ornamentales o reales, así no tengan filo.
- Está terminantemente prohibido el uso de explosivos, armas de fuego (aun así estén descargadas) y cualquier otro objeto que represente un peligro para asistentes, participantes y/o los organizadores.
- Está prohibido lanzarse desde el escenario o lanzar objetos desde o hacia él. El participante que incurra en esto será descalificado.
- Está prohibido para los participantes y asistentes el uso de algún banner, afiche o pancarta promocionando otro evento, página web, marca, compañía, agrupación política, etc.

7.- Del premio y otras reglas

El ganador del concurso se hará acreedor de una consola PlayStation 5) (PS5STANDBNDL2 CONSOLA PS5 ESTANDAR 2015 LATAM BUNDLE2-GT-ASTRO NEW valorizado en S/3149.00)

- , y será anunciado por el presentador al final del evento.
- El premio podrá ser entregado al ganador en un plazo máximo de cinco (5) días hábiles siguientes al evento. La fecha, hora y dirección serán oportunamente informados al ganador vía correo electrónico, llamada o mensaje de WhatsApp por parte del organizador. Ahora, en caso el ganador no brinde respuesta en un plazo máximo de veinticuatro (24) horas desde enviada la comunicación, este perderá su calidad e ganador y el organizador podrá disponer del premio como mejor considere.
- Para hacer efectiva la entrega del premio, el ganador deberá acreditar su identidad con su DNI físico y vigente (y, de ser menor de edad, con la presencia de su apoderado).
- Los resultados se oficializarán posteriormente en las redes sociales de Coolbox.
- Todo lo no contemplado en este reglamento será de decisión del organizador del evento.
- La decisión del cuerpo de jurados será independiente, absoluta e inapelable.
- Todos los participantes (y sus apoderados, de ser menores de edad) deben leer, conocer y aceptar el presente Reglamento para poder participar.
- La inscripción en el concurso significa la aceptación del presente Reglamento, así como los *Términos y Condiciones* y *Política de Privacidad de Coolbox*.